

Pes - Lord

Handler - Jakub Jaša

Startovní číslo - 2

Běh - Pátek ráno / Friday morning

Disciplína	Max	Získáno	Poznámka
Outrun	20	18.00	
Lift	10	9.00	
Fetch	20	16.00	
Drive	30	24.00	
Shed	10	10.00	
Pen	10	9.00	
Single	10	10.00	
Celkem		96	
OLF		43	

Rozhodčí - Roy Terpstra

Pes - Lord

Handler - Jakub Jaša

Startovní číslo - 2

Běh - Pátek odpoledne / Friday afternoon

Disciplína	Max	Získáno	Poznámka
Outrun	20	16.00	
Lift	10	7.00	
Fetch	20	13.00	
Drive	30	13.00	
Shed	10	7.00	
Pen	10	10.00	
Single	10	6.00	
Celkem		72	
OLF		36	

Rozhodčí - Tjitse Terpstra

Pes - Lord

Handler - Jakub Jaša

Startovní číslo - 2

Běh - Sobota ráno / Saturday morning

Disciplína	Max	Získáno	Poznámka
Outrun	20	17.00	
Lift	10	8.00	
Fetch	20	19.00	
Drive	30	26.00	
Shed	10	5.00	
Pen	10	10.00	
Single	10	10.00	
Celkem		95	
OLF		44	

Rozhodčí - Roy Terpstra

Pes - Lord

Handler - Jakub Jaša

Startovní číslo - 2

Běh - Sobota odpoledne / Saturday afternoon

Disciplína	Max	Získáno	Poznámka
Outrun	20	17.00	
Lift	10	8.00	
Fetch	20	14.00	
Drive	30	24.00	
Shed	10	9.00	
Pen	10	10.00	
Single	10	10.00	
Celkem		92	
OLF		39	

Rozhodčí - Tjitse Terpstra

Pes - Lord

Handler - Jakub Jaša

Startovní číslo - 7

Běh - Finále / Final

Disciplína	Max	Získáno	Poznámka
Outrun 1	20	16.00	
Lift 1	10	6.00	
Fetch 1	20	7.00	
Outrun 2	20	10.00	
Lift 2	10	9.00	
Fetch 2	20	15.00	
Drive	40	25.00	
Shed	20	1.00	
Pen	10	10.00	
Celkem		203	
OLF		132	

Rozhodčí - Roy Terpstra

Pes - Lord

Handler - Jakub Jaša

Startovní číslo - 7

Běh - Finále / Final

Disciplína	Max	Získáno	Poznámka
Outrun 1	20	18.00	
Lift 1	10	6.00	
Fetch 1	20	9.00	
Outrun 2	20	13.00	
Lift 2	10	9.00	
Fetch 2	20	14.00	
Drive	40	23.00	
Shed	20	2.00	
Pen	10	10.00	
Celkem		203	
OLF		132	

Rozhodčí - Tjitse Terpstra

Pes _____

Handler _____

Běh _____

Startovní číslo _____

Disciplína	Max	Získáno	Poznámka
Outrun 1	20		
Lift 1	10		
Fetch 1	20		
Outrun 2	20		
Lift 2	10		
Fetch 2	20		
Drive	40		
Shed	20		
Pen	10		
Celkem			
OLF			

Rozhodčí _____

Vygenerováno aplikací Herdio dne 2024-11-23 10:08:34

